

MATERIALER I TINKERINGPROCESSEN

Materialekategori	Eksempler	Affordances (egenskaber)	Didaktisk potentiale
Byggematerialer	Pap, træ, skum, flamingo, ispinde, plastikplader.	Kan skæres, formes, foldes, sættes sammen.	Skabe struktur, eksperimentere med form og stabilitet.
Fastgøringsmaterialer	Limpistol, tape, strips, snor, lim.	Holder ting sammen, kan være midlertidige eller permanente.	Skabe overgange, testbarhed, læring i samlingsteknikker.
Elektriske komponenter	LED, batteriholder, kobbertråd, motorer, sensorer.	Interaktion med strøm, kræver ledningsføring og korrekt samling.	Undersøge kredsløb, energi, sammenhænge og funktionalitet.
Digitale teknologier	Micro:bit, Makey Makey, servomotorer, sensorer.	Programmerbare, kan reagere på input, kræver kodning.	Kombinere fysisk og digital skabelse, interaktivitet.
Værktøj/redskaber	Saks, lineal, hobbykniv, boremaskine, loddekolbe.	Gør bearbejdning mulig, men kræver teknisk viden og sikkerhed.	Lære teknikker, præcision, ansvar i brug.
Genbrugsmaterialer	Gammelt legetøj, æsker, plastlåg, stofrester, skruer, paprør.	Varieret, uforudsigelig, inspirerende.	Kreativitet, opfindsomhed, bæredygtighedsperspektiv.
Dekorationsmaterialer	Farver, fjer, glimmer, klistermærker, tape.	Æstetisk udtryk, personliggørelse.	Udtryk, sanselighed, identitet og ejerskab.